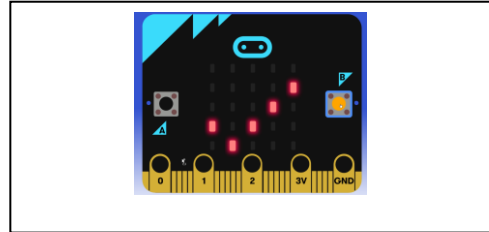


# Eenvoudig Spelletje met lichtpatronen

De bedoeling is om een simpel spelletje te maken. Er wordt een reeks van lichtpatronen getoond nadat de knop A wordt ingedrukt. Wanneer alleen het middelste ledje tevoorschijnkomt moet er snel op knop B gedrukt worden. Indien dit gelukt is zal u een vinkje krijgen. Anders een kruis. Indien u te vroeg op B klikt krijgt u ook een kruis.



## Doelgroep

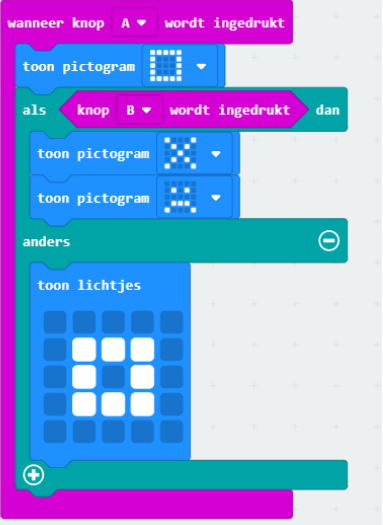
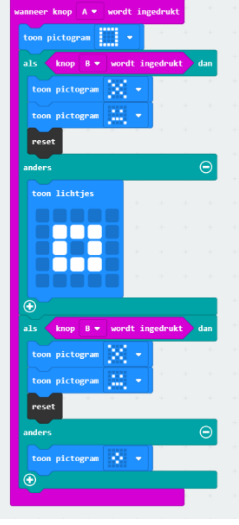
8-10 jaar.

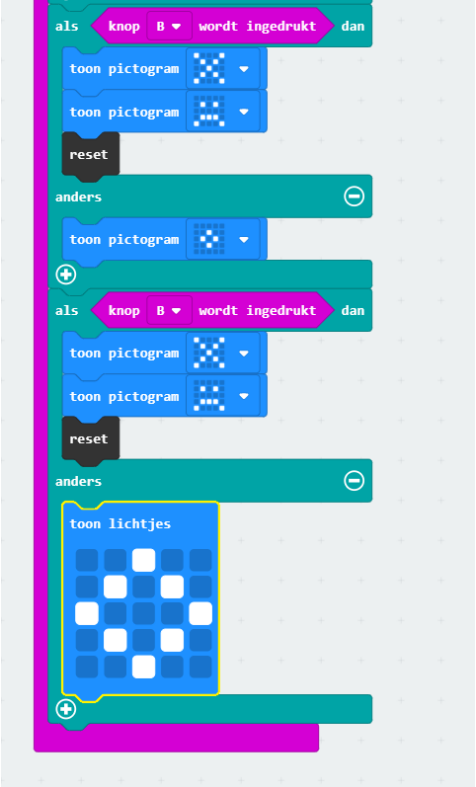
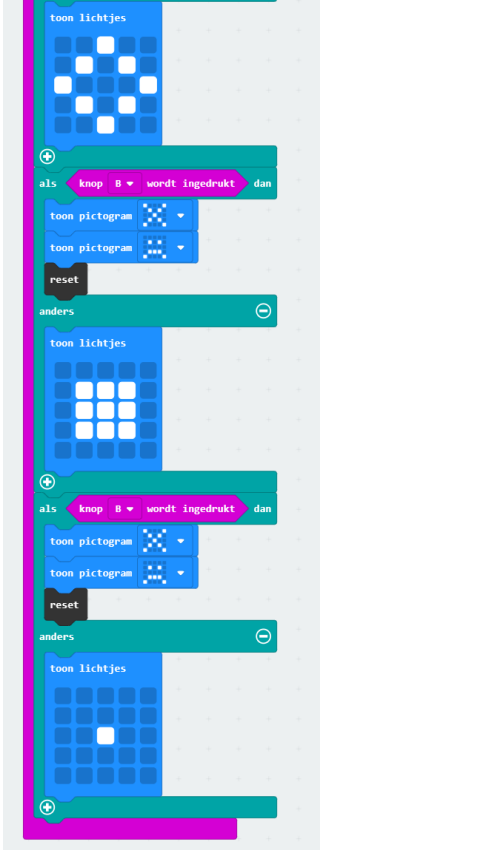
## Benodigheden

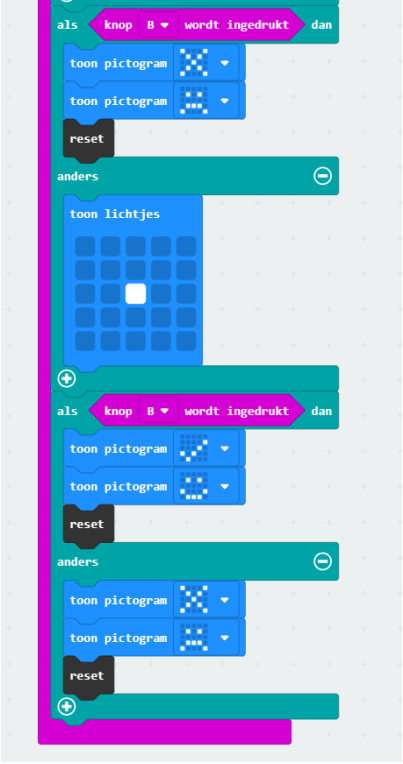
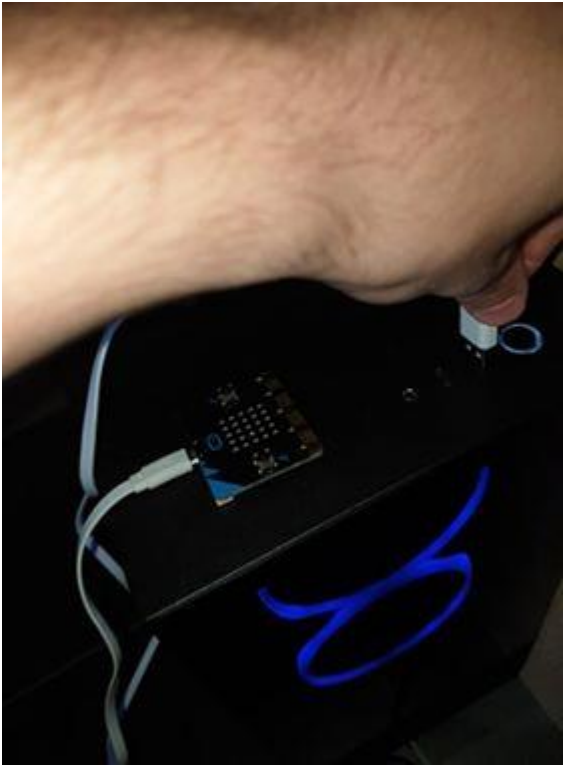

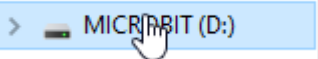
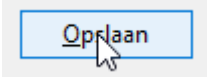
Materialen	Grondstoffen
<ul style="list-style-type: none"><li>Een computer met netwerkverbinding</li><li>Een Microbit controller</li><li>Usb kabel voor aansluiting Microbit controller - Computer</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Geen grondstoffen noodzakelijk</li></ul>

## Aan de slag!

Stap 1	Stap 2
<ul style="list-style-type: none"><li>Browser openen</li><li>Browsen naar "makecode.microbit.org"</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Klik op "Nieuw Project"</li><li>Rechter klik en verwijder blokjes : "bij opstarten" en "de hele tijd"</li><li></li></ul>

Step 3	Step 4
	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Klik op het Roze tabblad “invoer” en sleep “Wanneer knop a wordt ingedrukt” in het werkveld.</li> <li>• Klik op het blauwe tabblad “basis” en sleep “toon pictogram” in de roze “wanneer knop a wordt ingedrukt” die je net in je werkveld het gesleept.</li> <li>• Pas “toon pictogram” aan naar een vierkant zoals op bovenstaande afbeelding.</li> <li>• Kik op het tabblad “logisch” en sleep het “als waar dan, anders” onder je “toon pictogram” die je net gesleept hebt.</li> <li>• Klik op het Roze tabblad “invoer” en sleep “knop a wordt ingedrukt” in het werkveld en daarna sleep je deze in het vakje “waar” in het groene veld “als waar dan”.</li> <li>• Pas deze knop daarna aan van “A” naar “B”. Dit zal nu zeggen “als knop B wordt ingedrukt dan”</li> <li>• Klik op het blauwe tabblad “basis” en sleep “toon pictogram” onder “als B wordt ingedrukt dan”. Doet dit 2 maal. Pas deze pictogrammen aan zoals op bovenstaande foto.</li> <li>• Klik op het blauwe tabblad “basis” en sleep “toon lichtjes” onder het groene “anders”. Hierna zou je projectje er uit moeten zien als bovenstaande foto.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Klik op het tabblad “geavanceerd” en selecteer het tabblad “besturen.”</li> <li>• Sleep “Reset” onder de eerste triestige smiley</li> <li>• Rechterklik “als” en klik op dupliceer.</li> <li>• Sleep dit onder de eerste “+” van “als B wordt ingedrukt dan, anders”</li> <li>• Verwijder daarna de tweede “toon lichtjes”</li> <li>• Vervang dit door “toon pictogram” uit het tabblad “basis”. Pas dit aan naar de pictogram uit bovenstaande foto.</li> </ul>

Stap 5	Stap 6
	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Rechterklik de eerste “als” en klik opnieuw op dupliceer.</li> <li>• Sleep dit terug onder de laatste “+”</li> <li>• Pas de lichtjes in “toon lichtjes” aan naar bovenstaande foto door deze lichtjes aan te klikken.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Herhaal stap 5 twee maal tot je het resultaat van bovenstaande foto hebt.</li> </ul>

Stap 5	Stap 6
	 <div data-bbox="833 1066 1375 1144" style="background-color: #6a3d9a; color: white; padding: 5px; text-align: center;">  <b>Downloaden</b> </div>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Rechterklik de eerste "als" en klik opnieuw op dupliceer.</li> <li>• Sleep dit terug onder de laatste "+"</li> <li>• Pas de eerste twee pictogrammen hierin nu aan zodat dit een vinkje en een gelukkige emoji toont zoals op bovenstaande foto.</li> <li>• Verwijder het "toon" lichtjes onder "anders" door dit te rechterklikken en te klikken op "blok verwijderen"</li> <li>• Voeg 2 maal "toon pictogram" in onder de laatste "anders" en pas deze aan naar een kruis en triestige emoji zoals op bovenstaande foto.</li> <li>• Klik op het tabblad "geavanceerd" en selecteer het tabblad "besturen."</li> <li>• Sleep "Reset" onder de triestige smiley</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Plug de usb kabel in Jou micro controller en daarna in jouw usb slot van jou computer</li> <li>• Klik daarna bij je projectje links onderin op "downloaden"</li> <li>• Selecteer daarna jou Microbit <ul style="list-style-type: none"> <li></li> </ul> </li> <li>• Klik daarna op "opslaan" <ul style="list-style-type: none"> <li></li> </ul> </li> <li>• Het spelletje zit nu in jou Micro controller en je kan testen.</li> </ul>

## **Wat stel je vast? Noteer wat je geleerd hebt.**

Hiermee heb ik een basis projectje leren maken met Make code.

### **Besluit**

Als eerste projectje vind ik dit een geslaagd project. Ik vind dit een zeer toffe manier van coderen. Echter codeer ik toch nog altijd het liefst met lijnen code.

### **Demonstratiefilmpje**

Te vinden in de meegeleverde Powerpoint.

### **Bronnen**

Ik heb niet echt bronnen. Ik had dit project in mijn hoofd en heb dit proberen te maken tot het uiteindelijk gelukt is.

Naam en afstudeerrichting

Dobbelaere Anthony, 1IoT