

Teller

Met deze teller zou je bijvoorbeeld het aantal volgers die je hebt op Instagram kunnen bijhouden. In dit project zal je de basis van een variabele zien en hoe je die moet behandelen. Dit is een zeer belangrijk onderdeel van het programmeren.



Doelgroep

De doelgroep voor dit projectje is voor kinderen tussen de 8 en 10 jaar.

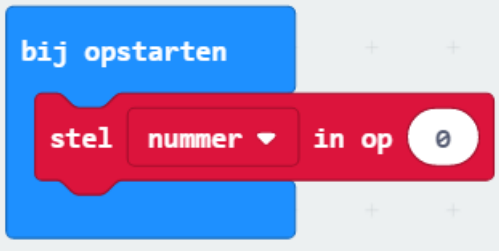

Benodigheden


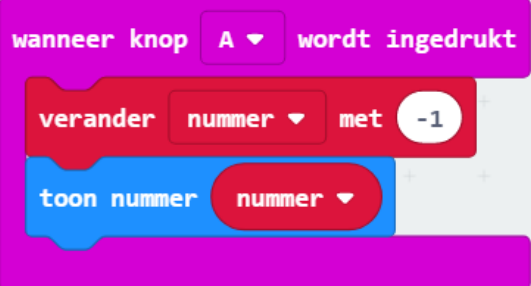
Deze materialen en grondstoffen heb je nodig.

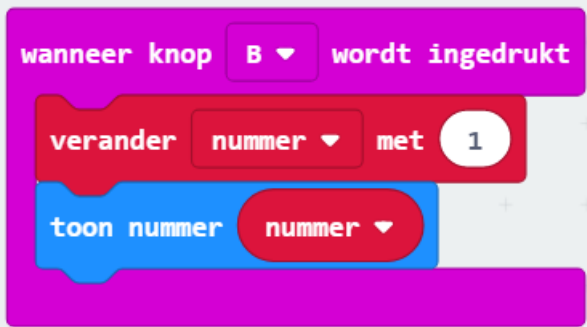
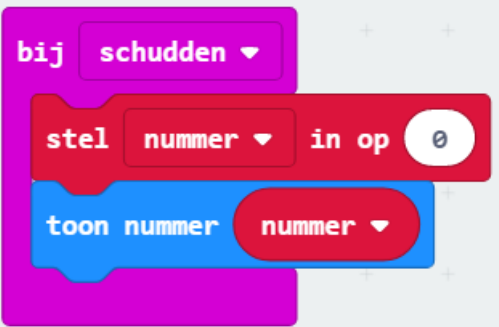
Materialen	Grondstoffen
<ul style="list-style-type: none">• Computer met internet• Micro bit• Bijhorende USB-kabel• Bijhorende batterijen	<ul style="list-style-type: none">• /

Aan de slag!

Stap 1	Stap 2
	
<p>Beschrijving</p> <ul style="list-style-type: none">• Zoek eerst microbit.org op het internet• Ga dan naar "Let's code"• Daarna ga je naar "MakeCode editor"• Daar start je dan een "Nieuw project"	<p>Beschrijving</p> <ul style="list-style-type: none">• Geef je project een naam (links onder)

Stap 3	Stap 4
	
<p>Beschrijving</p> <ul style="list-style-type: none"> • Maak een variabele aan met de naam nummer • Stel hem in op 0 • Zet hem in het onderdeel bij opstarten 	<p>Beschrijving</p> <ul style="list-style-type: none"> • Voeg nu toon nummer er aan toe • Zet daar dan de variabele nummer in

Stap 5	Stap 6
	
<p>Beschrijving</p> <ul style="list-style-type: none"> • Knop A ingedrukt → variabele met 1 verminderen 	<p>Beschrijving</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nummer laten tonen: net zoals bij stap 4

Stap 7	Stap 8
	
<p>Beschrijving</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ongeveer hetzelfde als vorige 2 stappen • Maar nu bij knop B • Nu moet de variabele met 1 vermeerderen 	<p>Beschrijving</p> <ul style="list-style-type: none"> • Als je snel terug naar 0 wilt gaan kan je bij schudden de variabele zetten op 0 en terug tonen

Stap 9	Stap 10
	
<p>Beschrijving</p> <ul style="list-style-type: none"> • Je kan nu je code uittesten op je scherm 	<p>Beschrijving</p> <ul style="list-style-type: none"> • Of je kan de code uittesten op je eigen Micro bit • Sluit eerst je Micro bit aan op je pc met het USB-kabeltje • Download het .hex bestandje en sleep het naar "MICROBIT"

Wat stel je vast? Noteer wat je geleerd hebt.

Besluit

Het is misschien maar een simpele teller maar zonder variabele zou dit projectje niet kunnen maken. Het woord is bijvoorbeeld: "nummer" (zoals in de oefening) die je een waarde kan geven en die kan je veranderen, daarvan de naam variabele.

Demonstratiefilmpje

In dit filmpje kunnen jullie de demonstratie vinden van het project. Probeer eerst zelf de proef uit te voeren, maar wanneer het niet lukt, dan mag je zeker dit filmpje bekijken.

Bronnen

Wil je nog meer weten over dit onderwerp, bekijk dan zeker deze links.

- <https://www.youtube.com/watch?v=qWcDuyYIUkk>
- <https://nl.khanacademy.org/math/pre-algebra/pre-algebra-equations-expressions/pre-algebra-evaluating-expressions/v/what-is-a-variable>

Gian Devos 1IoT

