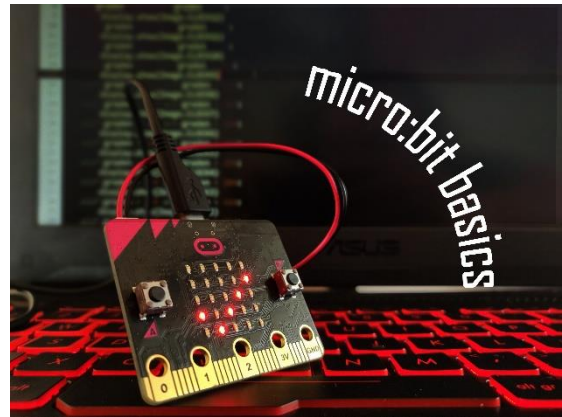


# Leer programmeren in Python met Micro:Bit

Eerst heb ik wat uitleg gegeven over de micro:bit zelf, led's, knoppen, usb... dan ben ik overgegaan naar de software, ik heb geprogrammeerd in Python. Het eerste programma was simpel, en teller die met de 2 knoppen kan af of optellen.



## Doelgroep

8-10 jarigen

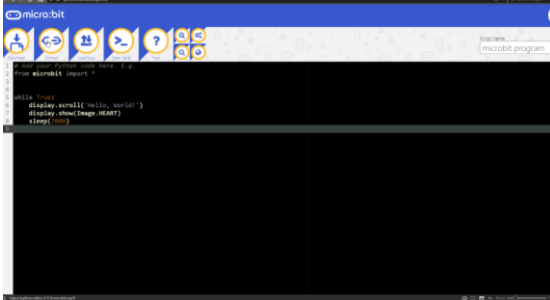
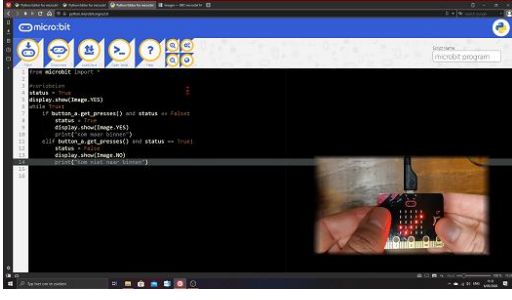
## Benodigheden

Deze materialen en grondstoffen heb je nodig.

Materialen	Grondstoffen
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Micro:bit</li> <li>• Micro usb naar usb type a</li> <li>• PC</li> </ul>	

## Aan de slag!

Stap 1	Stap 2
<p><b>Beschrijving</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Microbit aansluiten aan de computer</li> <li>• En dan verbinden in de python IDE</li> </ul>	<p><b>Beschrijving</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ga naar de site van micro bit</li> <li>• En dan naar let's code =&gt; <a href="#">webstie</a></li> <li>• Dan naar python editor</li> </ul>

Stap 3	Stap 4
	
<p><b>Beschrijving</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Duw op connect om je bord te verbinden</li> <li>• Klik op u bord die in het nieuwe scherm staat</li> </ul>	<p><b>Beschrijving</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nu kun je kijken naar de video voor voor de uitleg !</li> </ul>

**Wat stel je vast? Noteer wat je geleerd hebt.**

---



---

### Besluit

Hoe moet je een variabele aanmaken

var1 = 2            |            var2 = "dit is een text"            |            var3 = True

Hoe je een een if statement moet aanamekn

if var1 = 2:  
    code

Aanspreken van een knop

Button\_a.get\_presses()

### Demonstratiefilmpje

In dit filmpje kunnen jullie de demonstratie vinden van het project. Probeer eerst zelf de proef uit te voeren, maar wanneer het niet lukt, dan mag je zeker dit filmpje bekijken.

Link naar YouTube: <https://youtu.be/ZxnhPxloO5w>

### Bronnen

Wil je nog meer weten over dit onderwerp, bekijk dan zeker deze links.

- Documentatie van micro:bit over python, [website](#)

Maxim Demeulenaere            1IoT